LokSim3D

DIESE ANLEITUNG STIMMT NUR, WENN DEINE TASTENEINSTELLUNGEN WIE IN BILD 1 SIND!

Starten einer Fahrt

- 1. Öffne LokSim3D
- 2. Suche dir eine Strecke (Ordner mit Doppelklick öffnen)
- 3. Drücke "Weiter"
- 4. Suche eine Lokomotive oder einen Triebwagen
- 5. Drücke "Weiter"
- 6. Wähle deinen Startbahnhof
- 7. Drücke "Weiter"
- 8. Wähle eine Startzeit
- 9. Drücke "Weiter"

Aufrüsten des Zuges

- 1. Warte bis der schwarze Bildschirm mit "Starte Simulation" weg ist
- 2. Warte bis der Computer die Landschaft fertig vorausberechnet hat
- 3. Drücke "Beenden"
- 4. Drücke die Taste "Alt" \rightarrow Extras \rightarrow Optionen
- 5. Überprüfe die Tastatur-, Maus- und Simulationseinstellungen (Siehe unten)
- 6. Schliess die Optionen
- 7. Drücke die Tasten "Ctrl" und "R" gleichzeitig EINMAL (Richtungsschalter)
- 8. Drücke die Tasten "Ctrl" und "B" gleichzeitig und WARTE (Strombügel)
- 9. Drücke "H" (Falls nichts passiert, wiederhole Schritt 8) (Hauptschalter)
- 10.Wenn du mit einem TGV oder ICE über 160 km/h fahren willst, drücke die Tasten "Shift (Grossschreibetaste)" und "L" (Lineare Zugbeeinflussung)
- 11. Falls du keinen Güterzug hast, drücke "T" (Türschliessung)
- 12.Löse alle Bremsen (dyn. Bremsen (3), pneu. Bremsen (1), ev. Federspeicher-(F) oder Magnetschienenbremse (M))
- 13. Drücke "F6" und kontrolliere, ob nichts mehr rot ist
- 14. Drücke dann wieder "F6"
- 15. Warte bis auf dem Zettel im Führerstand dein aktueller Bahnhof nicht mehr rot ist oder drücke "F11"

Fahren des Zuges

Drücke den Pfeil nach oben um zu beschleunigen. Drücke dann "U", um dich aus dem Startmodus zu befreien.

Warte bis du etwa 5 km/h unter der erlaubten Geschwindigkeit bist. Drücke dann die linke Maustaste um das Schaltwerk auf null zu stellen. Je nach Geschwindigkeit und Steigung musst du vielleicht raufschalten, damit du die Geschwindigkeit halten kannst.

WÄHREND DES FAHRENS MUSST DU MIN. ALLE 30 SEKUNDEN DIE LEERTASTE DRÜCKEN, SONST GIBT ES EINE ZWANGSBREMSUNG! (SiFa)

Fahre so weiter bis zum nächsten Bahnhof, in dem du halten musst.

Falls die Höchstgeschwindigkeit ändert, musst du die Geschwindigkeit anpassen. Musst du langsamer fahren, drücke 1 – 3mal "7" und scrolle bei der gewünschten Geschwindigkeit abwärts. Musst du schneller fahren, mach das gleiche wie zu Beginn der Fahrt. (个)

WENN DU MEHR ALS 20 KM/H ZU SCHNELL FÄHRST, MUSST DU NEU ANFANGEN!

Wenn du an einem orangen Signal vorbei kommst, musst du "I" drücken. Danach musst du innerhalb von 23 Sekunden auf 85 km/h abbremsen. Danach musst du vor dem roten Signal anhalten. Aber bremse nicht zu spät, sonst wirst du zwangsgebremst!

Genaueres zur sog. Indusi/PZB: Klick

Wenn du willst, kannst du mit "Shift" + "H" eine Haltansage machen. (Geht nicht bei allen Strecken)

Halte bei diesem Bahnhof an, der zuoberst in deinem Fahrplan steht. Bei manchen Bahnhöfen musst du nicht anhalten.

Unter <u>www.loksim.de</u> kannst du Add-Ons wie Strecken, Führerstände und co. Herunterladen.



feste Tastenbelegung		Wetterbeeinflussung			Grafik-Effekte		
Darstellu	ng	Simulation	Sound	Taste	entabelle	Joystick	Maus
Taste SPACE J J Z H R		trg Taste für die Sifa Taste für die Indusi Taste für Indusifrei Taste für Indusibefehl Taste für den Haupts Taste für den Richtun Taste für das Licht Taste für das Fernlich Taste für das Fernlich	l chalter ngsschalter nt/Abblendlicht VZ	Taste Fahrsteuern LEFT RIGHT DOWN UP DOWN Bremssteue 1 2	Shift Strg setze auf Vorbelegung ng Taste für die AFB/Leistung (-) Taste für die AFB/Leistung (+) ▼ Taste für Nullstellung Taste für die Stufe (+) Taste für die Stufe (-) Ung Taste für kpl. Bremsen lösen Taste für pneu. Bremsen lösen		igung tung (-) tung (+) lösen en lösen
3		Taste für die Fuipe Taste für die Glocke Taste für den 1. Sond Taste für den 2. Sond Taste für den 2. Sond Taste für die AFB Taste für die AFB Taste für die VSoll-AF Taste für das Sanden Taste für den Zugkraf Taste für den Lüfter e	lersound lersound lit ggelung B/LZB tsteller tsteller in/aus	3 4 5 6 7 8 9 0 F M	Taste für dyn. Bremsen lösen Taste für kpl. Bremsen halten Taste für pneu. Bremsen halten Taste für dyn. Bremsen halten Taste für kpl. Bremsen anlege Taste für pneu. Bremsen anlege Taste für Schnellbremsung Taste für Schnellbremsung Taste für Federspeicherbrems		

Bild 1 (Tastentabelle)

Optionen											
feste Tastenbelegi	ung	Wetterbeei	nflussung	Grafik-Effekte							
Darstellung	Simulation	Sound	Tastentabelle	Joystick	Maus						
Funktion für die Maustasten:											
linke Maustaste :	22: Nullstellun	g Schaltwerk	~								
Maustaste im Rad :	21: Schnellbremse		~								
rechte Maustaste :	4: Indusi-Wachsam		~								
Mausrad :	6: Bremshebel (pneumatische Bremse)		~								

Bild 2 (Mauseinstellungen)

